Министерство образования Новосибирской области

ГБПОУ НСО «Новосибирский авиационный технический колледж имени Б.С. Галущака»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Председатель цикловой комиссии по специальности УГС 09.00.00Информатика и вычислительная техника  \_\_\_\_\_О.О. Чекушкина  Протокол № \_\_ от  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_\_г | Председатель цикловой комиссии по специальности УГС 09.00.00Информатика и вычислительная техника  \_\_\_\_\_О.О. Чекушкина  Протокол № \_\_ от  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_\_г | Председатель цикловой комиссии по специальности УГС 09.00.00Информатика и вычислительная техника  \_\_\_\_\_О.О. Чекушкина  Протокол № \_\_ от  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_\_г |

**Разработка проекта с использованием плагинов**

Методические указания к практическому занятию 2

Междисциплинарный курс: МДК.01.03Разработка мобильных приложений

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Разработал:

И.С. Климова

2021

1. **Цели:** 
   1. В ходе выполнения работы студенты осваивают:
      1. Общие компетенции, включающие в себя способность:

ОК 9 Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности

* + 1. Профессиональные компетенции:

ПК 1.1Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием

* 1. В результате выполнения студенты:
     1. Усваивают знания:
* основные этапы разработки программного обеспечения;
  + 1. Осваивают умения:
* оформлять документацию на программные средства.

1. **Оборудование**

* компьютеры;
* программное обеспечение:
* программа Figma.

1. **Форма организации –** фронтальная
2. **Инструктаж**
   1. Работа состоит из заданий, предусматривающих освоение приёмов работы с основными элементами в программеFigma.
   2. При выполнении работы следует пользоваться методическими указаниями для каждого задания.
   3. Отчет оформляется во время проведения практического занятия в программе MicrosoftWordна личном диске студента в папке МДК01.03
   4. Время выполнения 90 минут
3. **Порядок выполнения**
   1. Ознакомиться с постановкой задачи
   2. Ознакомиться с методическими рекомендациями
   3. Запустить программу Figma
   4. Настроить все окна программы для удобного использования интерфейса
   5. Применить инструменты для редактирования объектов
4. **Методические рекомендации**

Краткие теоретические сведения содержатся в приложении А к методическим указаниям, если в этом есть необходимость.

1. **Форма отчета**
   1. Титульный лист
   2. Цель практической работы
   3. Выполнить и описать ход работы по п.п. 5
   4. Работу сохранить в формате Figma
   5. Вывод о проделанной работе.
2. **Критерии оценки**
   1. При контроле и оценке результатов выполнения задания учитывается:

* полное выполнения практического задания;
* отсутствие графических ошибок в изображениях;
* соответствие требованиям, прописанным в задании.
  1. В основу оценки выполненных заданий положен принцип:

«Отлично»–выполнен полный объем заданий в соответствии с п.8.1;

«Хорошо» –выполнен полный объем заданий в соответствии с п.8.1, но допущены ошибки расположения элементов на одной монтажной области;

«Удовлетворительно»–выполнен полный объем заданий в соответствии с п.8.1, но допущены ошибки расположения элементов на двух и более монтажных областях задания;

«Неудовлетворительно» –выполненные задания не соответствуют п.8.1, студентом не реализованы цели данной работы

1. **Содержание задания**

**Мобильное приложение для общения с людьми.**

Создать новый проект в программеFigma. Выполнить задание в соответствии со своим вариантом.

Характеристики проекта:

**Направление**

Дизайн мобильного приложения должен соответствовать фирменному стилю компании, который определяется логотипом. Требуется мобильное приложение, которое содержит минимум слов, а максимум визуальной информации, выраженной при помощи иконок и инфографики. Взаимодействие пользователя с экранамидолжно быть анимированным. Прототип должен быть интуитивно понятен, удобен в использовании.

**Предпочтения по Цвету:** Используйте цвета, которые являются фирменными.

**Технические ограничения:**

Воссоздать не менее 7различных экранов мобильного мессенджера.Экраны мессенджера должны совпадать с реальными экранами у существующего на вашем устройстве, либо полностью соответствовать стилистике мессенджера:

**Выходные файлы:**

* один рабочий файл .fig
* по одному экспортированному файлу PNG на каждый экран мобильного приложения.

**Варианты стиля приложения:**

1. Вконтакте
2. Instagram
3. WatsApp
4. Telegram
5. Facebook
6. Viber
7. Одноклассники
8. Diskord
9. Icq
10. Twitter
11. Skype
12. TikTok
13. Mail.ru Agent
14. HangoutsGoogle
15. WeChat
16. Odigo
17. AOL Instant
18. GoogleTalk
19. Yahoo! Messenger
20. Bip
21. Яндекс.Мессенджер
22. Line
23. Snapchat
24. QQ
25. Slack

**Приложение А**

Сайт приложения:

<https://www.figma.com>

Уроки по Figma:

https://figma.info/blog/lessons